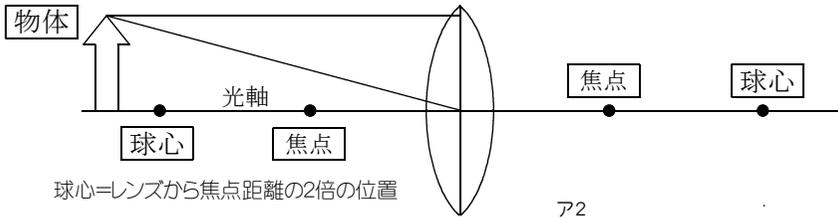


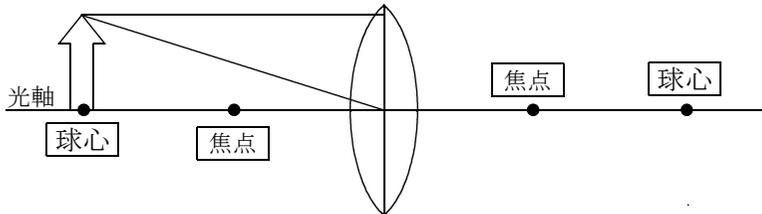
実験1 物体を焦点距離の2倍(球心)以上に置いたとき



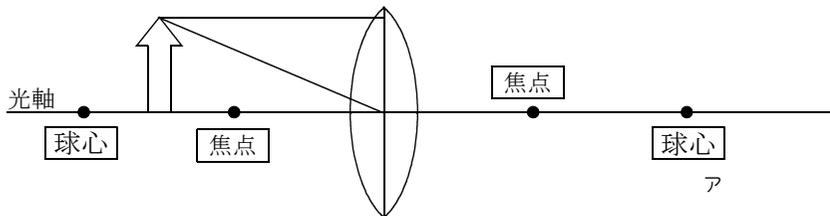
球心=レンズから焦点距離の2倍の位置

※ルーペなどを通して見えるものを単に という。

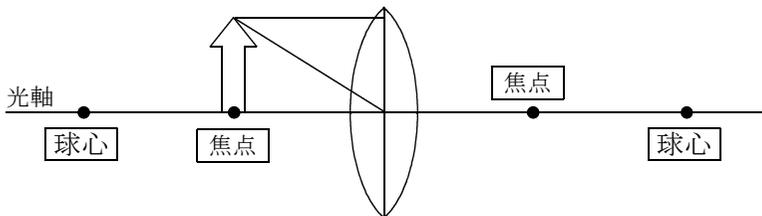
実験2 物体を球心上に置く



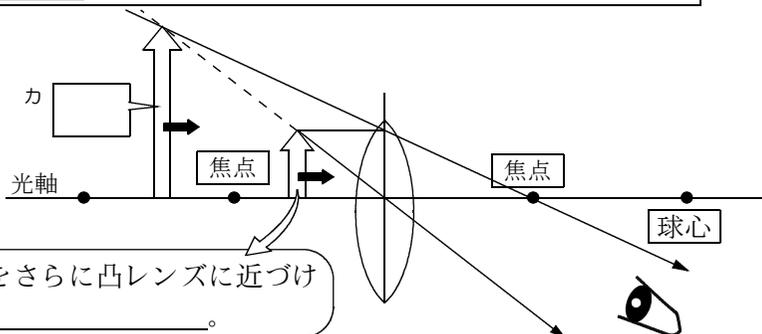
実験3 物体を球心と焦点の間に置く



実験4 物体を焦点の位置に置いたとき



実験5 物体を焦点とレンズの間に置いたとき



物体をさらに凸レンズに近づけると 。

球心より遠い場合

反対側の に物体より ができる。物体を球心から遠ざけるほど像は なり像の位置は に近づく。

球心上の場合

反対側の球心上に ができる

球心と焦点の間の場合

反対側の に物体より ができる。物体を焦点に近づけるほど像は なり像の位置は 。

焦点上の場合

レンズを通りこす光線は

焦点とレンズの間の場合

スクリーンをどこに置いても 。そのかわり物体の反対側からレンズを見ると、物体より 。